

Я ДОСЛІДЖУЮ

СВІТ

2

Поняття алгоритму. Виконавці алгоритмів

За програмою нової української школи



Урок 27



Ти дізнаєшся:

- 10** *що таке алгоритм;*
- 10** *з яких команд складається алгоритм;*
- 10** *які алгоритми ти виконуєш у школі та вдома;*
- 10** *за яким алгоритмом готують бутерброд.*

Дотримуйся правил:

- 10** *роботи з комп'ютером.*



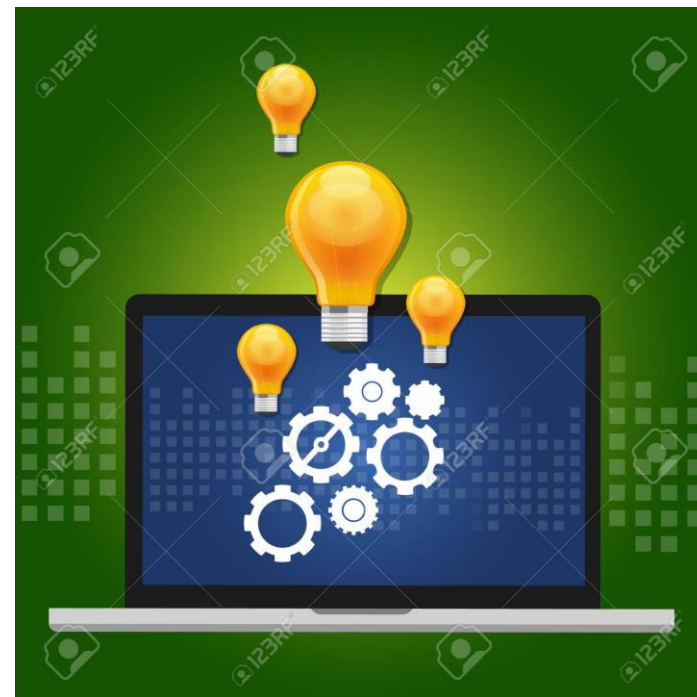
Слова:

«план»

«послідовність»

«інструкція»

Мовою інформатики означають
алгоритм. Команди алгоритму
виконуються **виконавцем** одна за
одною, від початку алгоритму до його
кінця.

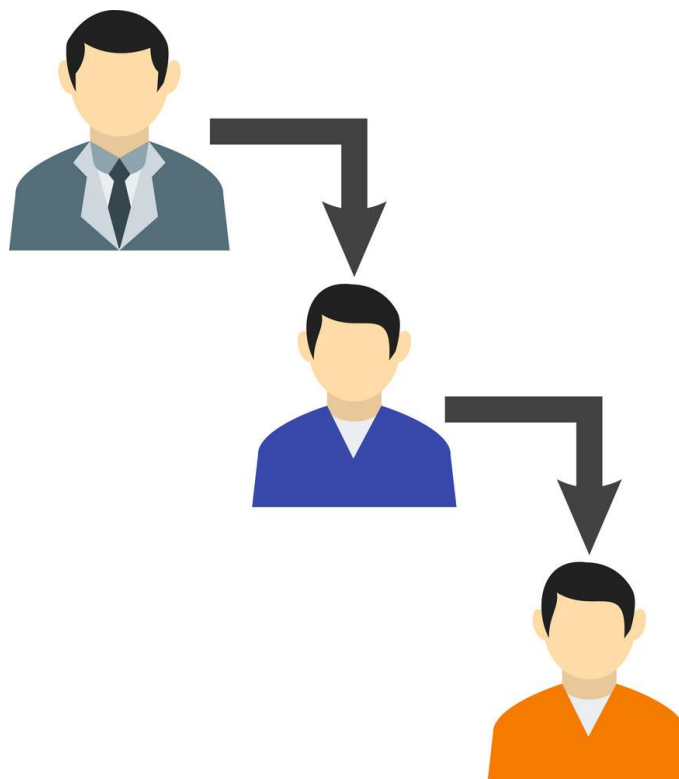


Як скласти алгоритм?



Алгоритм — це послідовність команд, які має виконати виконавець для досягнення результату.

Назви кілька слів, подібних за значенням до слова «алгоритм».





Наприклад, для того щоб скласти зображення рибки з блоків, потрібно виконати такий алгоритм.

1. Навести вказівник миші на пазл із хвостиком.

2. Натиснути ліву кнопку миші та перемістити пазл на верхню частину малюнка.



Як скласти алгоритм?



(Продовження...) для того щоб скласти зображення рибки з блоків, потрібно виконати такий алгоритм.

3. Навести вказівник миші на пазл з очима.

4. Перемістити пазл у середню частину малюнка.

5. Навести вказівник миші на пазл із плавниками.

6. Перемістити пазл у нижню частину малюнка.

Чи можеш ти бути виконавцем даного алгоритму? Які команди ти маєш уміти виконувати? Хто ще може виконати подібний алгоритм?





З алгоритмами людина має справу постійно:

На роботі



Вулиці



Вдома

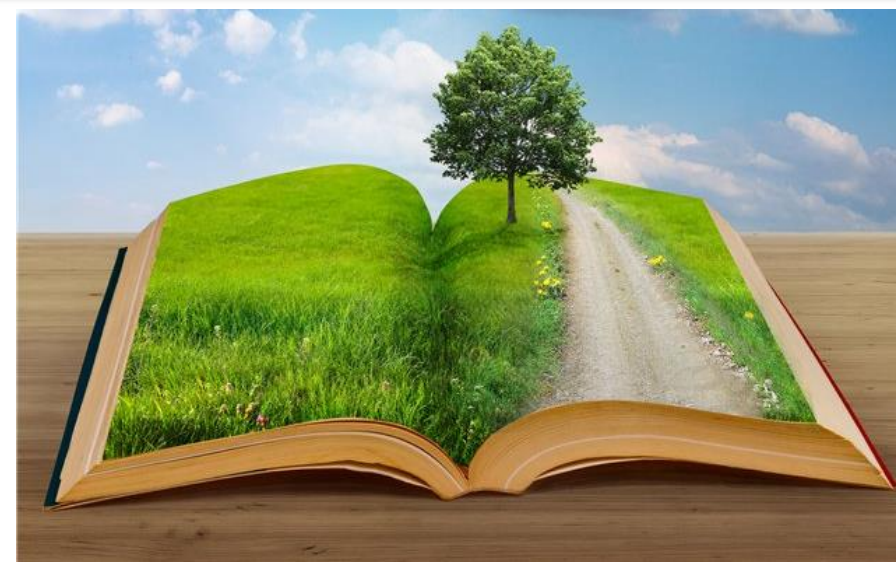


*Ти також у школі й удома щодня маєш справу з **алгоритмами**.*





А чи знаєте ви, що науковці вже створюють Інтерактивні книжки, у яких від легкого дотику персонажі та предмети починають рухатися, видавати звуки, розважати тощо. Сюжет тієї самої історії в разі повторення може змінюватися залежно від певних умов.





Пронумеруй правильний порядок дій у *послідовності дій* походу до магазину

5

Повернутися додому

2

Дійти до магазину

1

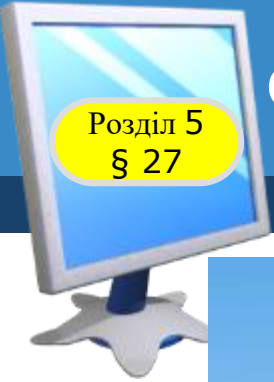
Взяти гроші і список продуктів

3

Зайти і покласти продукти в кошик

4

Розрахуватися за придбані продукти



Фізкультхвилинка





Завдання. Малюнки за алгоритмом

*У програмі, яку розглянуто на уроці,
склади запропоновані зображення.*



Перейти до інтерактивного завдання можна за допомогою **<http://bit.ly/2Xpr5Pf>**



Я ДОСЛІДЖУЮ

СВІТ

2

Дякую за увагу!

За новою програмою



Урок 27