



Небезпечні ігри

- **Фея вогню з вінкс** (гра для дошкільників та молодших школярів)
- **МОМО** (гра для дошкільників та молодших школярів)

Ігри з асфіксією «Собачий кайф»,
«Собача радість», «Космічний ковбой»,
«На сьомому небі», «Дихалка»,
«Гра Мрії» «Клінічний сон»
«Космос», «Блакитна мрія»,
«Гра у хустинку» та інші



Кроки дорослих...



- *Пильність та небайдужість до дітей, визнання своєї розгубленості та відсутності знань;*
- *Залучення до різноманітних суспільно-корисних та цікавих заходів разом з членами родини;*
- *Врахування вікових обмежень в користуванні Інтернет - ресурсами;*
- *Увага на коло спілкування підлітків;*
- *Спостереження за зовнішніми проявами (одяг, тілесні ушкодження, мова) та внутрішніми (зміна настрою, замкнутість, агресивність).*
- *Не тільки слухаємо, а й чуємо; контакт з школою;*
- *Читаємо самі і доводимо інформацію про ризики дітям;*
- *Забезпечення відчуття гострих почуттів через екстремальні види спорту але під наглядом інструктора;*
- *Роз'яснення щодо маніпуляцій дорослими дітей;*
- *Підтримка, довіра, терпіння...прояв істинної любові та турботи*

Ознаками, що діти грають, можуть бути....

- *Незрозуміла лексика дітей (дім китів, молочний шлях, клей, спайс, сіль, ФФ33, цифри на сторінках від 50 і нижче);*
- *Малюнки або графіті (малюнки метеликів, единорогів, павуків, незрозумілих написів);*
- *Подразнення на шкірі; синці, порізи, подряпини;*
- *Зникнення зі школи або дому без поважних причин;*
- *Довгі перебування в мережах; приховані переписки; поява нових незрозумілих предметів у дитини або кишенькових грошей.*
- *Відсутність сну (пробудження вночі); агресія; замкнутість; втрата інтересу до різноманітних подій; відмова від їжі.*
- *Часті головні або інші болі; перепади настрою; підвищена тривожність; дезорієнтація в просторі;*
- *Поява нових речей в домі або навпаки зникнення старих.*

МОНЕТОЧКА

Суть гри полягає в тому, що учасники ставлять один одному різні питання. При цьому, поки чекають відповіді, натирають руку монетою. Найчастіше ушкодження закінчуються синцями та подряпинами.



«Виклик стрибка», «підкіс»

Гра полягає у тому, що спочатку кілька чоловік підстрибують, а під час другого стрибка когось підсікають і той падає. Якщо дитина не знає, як правильно падати, то може сильно забитися.

Лікарі попереджають, що витівка загрожує серйозними травмами - тріщини черепа, переломи шиї, хребта і кінцівок, крововилив у мозок. Людина навіть може впасти в кому або й загинути.



Трейнерфінг -
зачепери
(бекрайдінг,
фронтрайдінг,
сайдрайдінг,
бітвінвагонрайдінг,
руфрайдінг,
андервагонрайдінг).



«Шопліфтинг»

Звичайнісінькі крадіжки. Завдання – щось винести із супермаркету повз касу і не бути впійманим. Щоправда, мета – не збагачення чи отримання конкретної речі, а підліткове: перемога в змаганні, доказ, що «не слабак», авторитет однолітків. Причому вдаються до цього, за відгуками в соцмережах, не асоціали, а нормальні учні з нормальних, а інколи навіть престижних шкіл. Адже саме для них це – екзотика. Заморожені продукти - «на тілі», шоколадні батончики, шкарпетки та інший дріб'язок - у кишенях, спиртне переливають у пляшки з-під кока-коли тощо. Інколи дітям здається, що мета розважитися або зробити на спір захищає їх від суду. Тож розповідь про те, що за крадіжку кримінальна відповідальність настає з 14 років і один з її варіантів – позбавлення волі строком до 3 років, може стати для них відкриттям.



**Синій кит. Біжи або помри.
Зникни на 24 години. Червона сова.**



ПВК Редан (об'єднання підлітків)

Учасників руху «ПВК Редан» вирізнити зі звичайного натовпу доволі просто — вони одягаються переважно у чорні речі, можуть носити картаті штани з зображенням павука на одязі та цифри «4». Стандартно молодь отримує певні завдання, що можуть з часом змінюватися. До прикладу, одного дня в такій групі може прийти заклик вийти на вулиці зі зброєю й чинити спротив правоохоронцям або напасти на адміністративні будівлі. На жаль, представники псевдосубкультури втрачають об'єктивний та відсторонений погляд на навколишній світ й можуть не задумуючись виконати таке завдання.





Небезпечні “дитячі” розваги з “дорослими” наслідками



¿DE DÓNDE VIENE?

EL NÚMERO...

ORIGEN DE LA IMAGEN

¿POR QUÉ ES PELIGROSO?

10000 9 10 00 00 ext. 4004

dominio@dominio.com



Підготувала:
Тетяна
Гулевич